Теми для курсової:

* Проектування, розробка та автоматизація засобів створення (та аналізу?) ігрових мультиагентних систем.
* Розробка грального рушія /\*я не знаю як правильніше перекласти\*/ на основі мультиагентної системи ( з можливістю автогенерації ігор).
* Проектування та розробка програмного пакету для оптимізації ігрової механіки.
* Дослідження можливостей застосування методів видобутку та аналізу інформації для полегшення задачі розробки ігрового програмного забезпечення.
* (informal) Розробка механізмів продуктивного обміну інформацією між користувачем та інтерактивною системою.